Женщина, человек, преступник, посланник 1

Хаотичный добрый средний гуманоид (человек).

Иниц.: +2; **Внимание** +4.

ЗАЩИТА

ПЖ: 6: ПЗ: 10: ПР: 3

ЭКБ: 13; ККБ: 14.

Стойкость +0; Реакция +4; Воля +4.

ATAKA

Скорость: 30 футов.

В ближнем бою: охотничий нож +2 (1d4 *P*; аналоговое, оперативное).

Дистанционная: лазерный пистолет «Азимут» +2 (1d4 *0*; крит.: поджигание 1d4), или дымовая граната +0 (взрыв [облако дыма на 1 минуту, 20 футов]), или осколочная граната I +0 (взрыв [1d6 *Ko*, 15 футов, СЛ 12]).

Атакующие способности: в атаку!

ПАРАМЕТРЫ

Сил: 10 (+0); Лвк: 14 (+2); Вын: 11 (+0); Инт: 14 (+2); Мдр: 10 (+0); Хар: 14 (+2).

Навыки: Акробатика +6, Атлетика +4, Блеф +6, Внимание +4, Дипломатия +6, Компьютеры +6 (1 пункт), Культура +6, Ловкость рук +7, Пилотирование +6 (1 пункт), Проницательность +4, Скрытность +6; СЛ проверок Культуры снижается на 5, если вы пытаетесь вспомнить информацию о преступном мире.

Черты: Стальная воля, Финт+.

Прочие способности: мастерство.

Языки: верчитский, веск, всеобщий, касатский

Боевое снаряжение: сыворотка исцеления (тип 1), дымовая граната, осколочная граната I, медпластырь; Прочее снаряжение: «Вторая кожа», лазерный пистолет «Азимут» с 2 аккумуляторами (по 20 зарядов в каждом), охотничий нож, повседневная одежда, сухой паёк (1 неделя), фонарь, гигиенический набор, персональный коммуникатор, хакерский набор, кредстик (17 кредитов).

ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

В атаку! (Экс): в качестве сопутствующего действия Наваси может выбрать одного противника в пределах 60 футов, которого она видит или слышит и который видит или слышит её саму. До начала своего следующего хода Наваси и её союзники получают бонус +1 (боевой дух) к проверкам атаки по этому противнику.

Мастерство (Экс): если у Наваси есть хотя бы 1 ПР, то при проверке Блефа или Проницательности она может бросить 1d6 и добавить выпавший результат к проверке как интуитивный бонус.

Финт+: в качестве сопутствующего действия Наваси может совершить проверку Блефа против одного противника (СЛ равна 10 + модификатор Проницательности противника или 15 + 1,5 × КО противника, смотря что больше). При успехе противник считается застигнутым врасплох во время следующей атаки Наваси по нему, проведённой до конца её следующего хода.

ОПИСАНИЕ СНАРЯЖЕНИЯ

«Вторая кожа»: при ношении этой брони Наваси может включить её систему жизнеобеспечения, чтобы обеспечить выживание в вакууме (или иной опасной среде) на срок до 24 часов.

Дымовая граната: на 1 минуту создаёт облако дыма радиусом 20 футов. Лазерный пистолет «Азимут»: из этого оружия можно выстрелить 20 раз, после чего его аккумулятор нужно будет заменить или зарядить.

Медпластырь: при использовании одноразового медпластыря Наваси может совершить проверку Медицины без изучения и с ситуативным бонусом +10, но только при первой помощи, продолжительной стабилизации, лечении болезни и нейтрализации действия ядов и наркотиков.

Сыворотка исцеления (тип 1): употребление этой сыворотки восстанавливает 1d8 П3.

Фонарь: фонарь улучшает уровень освещённости на 1 ступень в 20-футовом конусе и может использоваться в течение 10 часов, после чего его аккумулятор нужно заменить или зарядить.

Та, кто называет себя Наваси, родилась в одной из богатых семей на станции «Авессалом» и провела большую часть детства, стараясь не встречаться с родителями в стенах их огромного шестиэтажного особняка в Палисадах Ниори. Наваси быстро наскучила светская жизнь, и она задумалась о похищении денег у богатых и использовании их для помощи обездоленным. Наваси покинула отчий дом и примкнула к Вольным капитанам Диаспоры, но из-за бедности ей пришлось браться за любую работу, предлагаемую главарями, и красть не только у богатых, но и у нуждающихся. Несколько лет, проведённых на улицах, показали ей, насколько сытой и беззаботной была её прошлая жизнь, и научили тому, что для того, чтобы помогать кому-то, нужно сперва помочь себе. Она быстро заработала репутацию лучшего переговорщика и представителя, превращая смекалку и дерзкие планы в круглые суммы.

Всё изменилось, когда она встретила другую юную бунтарку. Вместе они планировали насолить одному из боссов Наваси, сорвав ограбление медтранспорта, перевозящего лекарства на станцию «Авессалом». В результате они попали в засаду, и спутница Наваси пожертвовала собой, чтобы спасти ей жизнь и дать шанс сбежать с Диаспоры. Скрывшись на борту медтранспорта, молодая посланница понимала, что ни пираты, ни отвергнутая семья не перестанут её искать, и отреклась от обеих прошлых жизней, взяв себе имя умершей — Наваси — и поклявшись, что с этой минуты она продолжит сражаться за правое дело, крадя лишь у тех, кто это заслужил, и досаждая всякому, кто наживается на эксплуатации.

